

Методика выполнения практикума

Материал, предлагаемый Вам для обучения, построен таким образом, чтобы приступить к практическим действиям как можно раньше. Учитывая, что навыки программирования могут быть различны, мы предлагаем Вам четыре этапа освоения:

Этап 1. Самые основы: знакомство с интерфейсом. Введение в типы данных C#. Работа с готовым консольным приложением.

Этап 2. Введение в визуальное конструирование: подробная пошаговая инструкция создания приложения Windows Forms. Работа с простейшими элементами управления. Понятие об исключительных ситуациях. Проверка данных при вводе.

Этап 3. Составные типы данных: представление о структурах. Массивы. Понятие о коллекциях. Приемы работы с коллекциями. Строки и файлы.

Этап 4. Пример создания приложения «Библиотечный фонд»: подробный пример кода с комментариями и дополнениями. Работа с файлами. Примеры создания фильтрации данных.

Для полноты изложения приведены некоторые теоретические комментарии, но они вынесены в отдельный раздел и к ним настроены гиперссылки. Читать или не читать теоретические отступления каждый вправе выбрать самостоятельно.

К каждому этапу подготовлены примеры с проектами, которые снабжены необходимыми комментариями.

На данном этапе, начальном уровне освоения, мы осознанно не углубляемся в теорию объектов и классов. Язык Visual C# является полностью объектно-ориентированным, однако в приводимых примерах можно ограничиться только базовыми представлениями об объектной структуре.

Более подробные комментарии и конкретные задания Вы найдете в тексте упражнений.

