

Практикум 4. Приложение «Библиотечный фонд»

Постановка задачи

В текстовом файле в единообразном виде хранятся данные о книгах, хранящихся в библиотеке: Автор (фамилия и инициалы), жанр, название, год издания, количество экземпляров.

Обеспечить:

1. Чтение данных из файла и вывод на экран в виде таблицы.
2. Поиск данных по полю автор. Найденные элементы записываются в новый файл. В первой строке должно быть записана дата, затем критерий поиска, затем список найденных элементов, ниже выводится общее количество найденных записей. Если таковых нет, то должно быть выдано сообщение вида: «Элементов, удовлетворяющих критериям поиска не обнаружено».

Пример выводимого сообщения:

Дата обращения: 21.09.2013

Поиск по автору: Пушкин А. С.

Пушкин А. С. Поэзия Евгений Онегин 2004 3

Пушкин А. С. Проза Капитанская дочка 2011 5

Итого найдено: 2 наименования

3. Возможность добавления данных в текстовый файл.
4. Возможность изменения данных в файле (перезаписывать измененный файл под другим именем).

Структура -- пользовательский тип данных

В данной задаче данные для хранения следует представить в виде структуры, т.е. созданного программистом собственного типа данных, состоящем из набора стандартных типов. В этом случае проще будет организовать работу с данными, собрав их в единый массив или коллекцию.

Структура - это набор зависимых друг от друга переменных.

Зависимость здесь исключительно логическая и определяется условиями задачи.

Описание структуры:

```
struct имя_структуры
{
    public тип поле1;
    public тип поле2;
}
```

Для решения задачи целесообразно описать структуру **Book**, содержащую текстовые и числовые поля.

Описание типа данных было выполнено в глобальной области, чтобы этот тип можно было использовать в нескольких обработчиках событий.

Данные о книгах хранятся в текстовом файле. Файл имеет определенную структуру, которой следует строго придерживаться. Так, например, данные (т.е. значения полей одного экземпляра структуры) разделяются точкой с запятой. Такие файлы называют «файлами с разделителем».

Некоторые подробности о файлах и возможности работы с ними описаны в теоретических отступлениях.

Подробнее: [!\[\]\(a870788d6ed9b8fd294b7654a8c8526b_img.jpg\)](#) 8. Чтение и запись в текстовый файл.

Для отбора данных и для сортировки коллекции использованы Linq-запросы. Их конструкция проста и понятна из рассмотренных в коде примеров.

Элементы управления

Вид работающего меню: используйте элемент управления **MenuStrip**, (для вставки разделителя щелкните правой клавишей мыши в пункте меню и выберите **Insert – Separator**

Для создания клавиш быстрого доступа (горячие клавиши), необходимо перед символом имени (пункта) меню ввести символ **&**. Например, для пункта меню **File** надо ввести **&File** (Рисунок 28). Для установления клавиш быстрого набора следует установить свойство **ShortcutKeys**. Например, **Ctrl+F9**

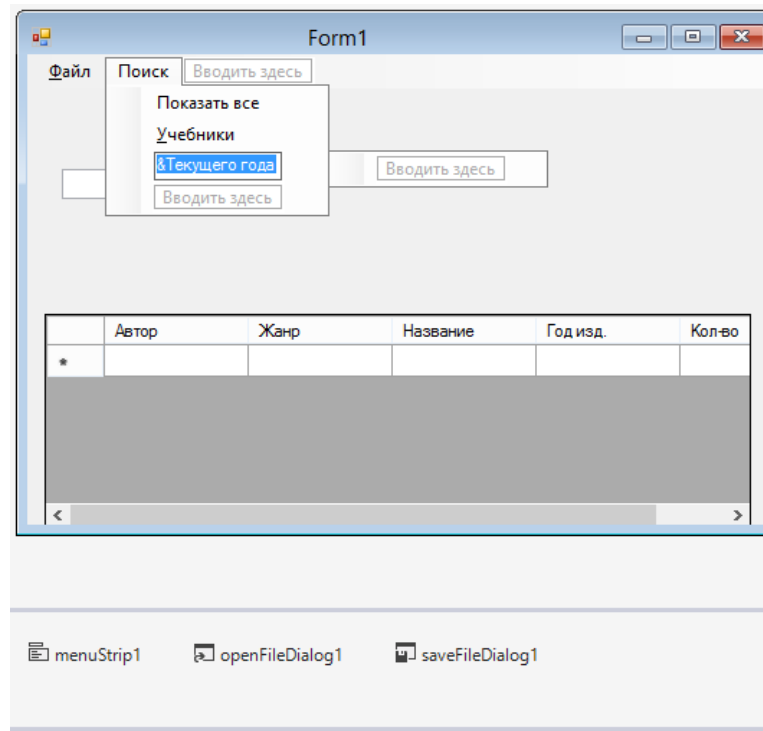


Рисунок 28. – Размещение на форме элемента MenuStrip

Для организации чтения из выбранного файла и записи в файл необходимо разместить на форме невидимые компоненты из группы Диалоговые окна ***OpenFileDialog***, ***SaveFileDialog***, которые отвечают за создание стандартных диалоговых окон.

У элемента управления ***OpenFileDialog*** были установлены свойства:

DefaultExt=txt, Filter=TextFiles/.txt*

У элемента управления ***OpenFileDialog*** свойство: *DefaultExt=txt*

Внешний вид приложения представлен на Рисунке 29.

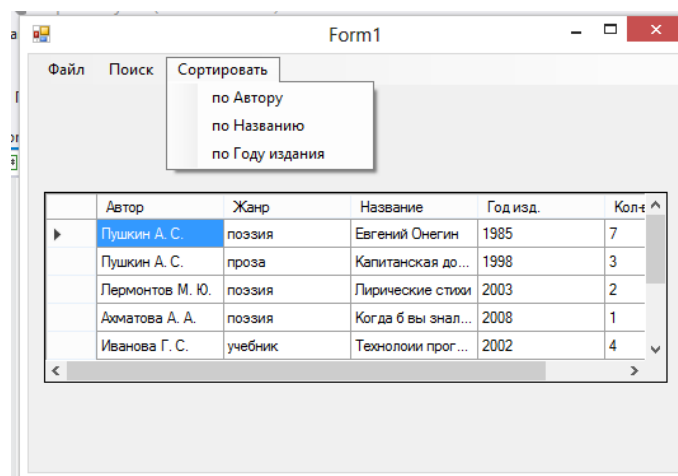


Рисунок 29. – Внешний вид приложения

Полностью код проекта представлен в листинге 9.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;

namespace BiblioFond
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        struct book
        {
            public string autor;
            public string name;
            public string kind;
            public int year;
            public int numb;
        }

        List<book> spisok = new List<book>();
        StreamReader readfl;
        StreamWriter writefl;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void print()
        {
            dataGridView1.Rows.Clear();
            foreach (var t in spisok)
                dataGridView1.Rows.Add(t.autor, t.kind, t.name, t.year.ToString(),
t.numb.ToString());
        }
        //Открытие файла и вывод в таблицу
        private void открытьФайлToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string str;
            if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                openFileDialog1.InitialDirectory = Environment.CurrentDirectory;
                string path = openFileDialog1.FileName;

                try
                {
                    readfl = new StreamReader(path, Encoding.Default);
                    //readfl = new StreamReader(path);
                    while (readfl.EndOfStream == false)
                    {
                        book t;
                        str = readfl.ReadLine();
                        string[] s = str.Split(';');

```

```

        t.autor = s[0];
        t.kind = s[1];
        t.name = s[2];
        t.year = Convert.ToInt32(s[3]);
        t.numb = Convert.ToInt32(s[4]);
        spisok.Add(t);
    }
    readfl.Close();
    print();
}

catch
{
    MessageBox.Show("Ошибка чтения файла");
}
}

private void поНазваниюToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var queryResult =
        from n in spisok
        //сортировка по полю Название
        orderby n.name
        select n;
    dataGridView1.Rows.Clear();
    foreach (book n in queryResult)
    {
        dataGridView1.Rows.Add(n.autor, n.kind, n.name, n.year.ToString(),
n.numb.ToString());
    }
}

private void поАвторуToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var queryResult =
        from s in spisok
        .OrderBy(s => s.autor)
        .ThenBy(s => s.name)
        select s;
    dataGridView1.Rows.Clear();
    foreach (book n in queryResult)
    {
        dataGridView1.Rows.Add(n.autor, n.kind, n.name, n.year.ToString(),
n.numb.ToString());
    }
}

private void поГодуИзданияToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var queryResult =
        from s in spisok
        .OrderBy(s => s.year)
        select s;
    dataGridView1.Rows.Clear();
    foreach (book n in queryResult)
    {
        dataGridView1.Rows.Add(n.autor, n.kind, n.name, n.year.ToString(),
n.numb.ToString());
    }
}

```

```

private void показатьВсеToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    dataGridView1.Rows.Clear();
    print();
}

private void учебникиToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var queryResult =
        from n in список
        //отбор по условию
        where n.kind == "учебник"
        select n;
    dataGridView1.Rows.Clear();
    foreach (book n in queryResult)
    {
        dataGridView1.Rows.Add(n.аутор, n.kind, n.name, n.year.ToString(),
n.numb.ToString());
    }
}

private void текущегоГодаToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var queryResult =
        from n in список
        //отбор по условию
        where n.year == DateTime.Now.Year
        select n;
    dataGridView1.Rows.Clear();
    foreach (book n in queryResult)
    {
        dataGridView1.Rows.Add(n.аутор, n.kind, n.name, n.year.ToString(),
n.numb.ToString());
    }
}

private void сохранитьДанныеToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        saveFileDialog1.InitialDirectory = Environment.CurrentDirectory;
        string path1 = saveFileDialog1.FileName;

        try
        {
            string result;

            writefl = new StreamWriter(path1, false, Encoding.Default);
            //readfl = new StreamReader(path);
            //while (writefl.EndOfStream == false)
            result = string.Format("{0,12}{1,10}{2,35}{3,5}{4,3}", "Автор",
"Жанр", "Название", "Год издания", "Кол-во экз.");
            writefl.WriteLine(result);
            for (int k = 0; k < dataGridView1.Rows.Count - 1; k++)
            {
                result = string.Format("{0,12}{1,10}{2,35}{3,5}{4,3}",
                    dataGridView1.Rows[k].Cells[0].Value + " ",
                    dataGridView1.Rows[k].Cells[1].Value + " ",
                    dataGridView1.Rows[k].Cells[2].Value + " ",
                    dataGridView1.Rows[k].Cells[3].Value + " ",
                    dataGridView1.Rows[k].Cells[4].Value);
                writefl.WriteLine(result);
            }
            writefl.Close();
        }
    }
}

```

```

        catch (Exception exc)
        {
            MessageBox.Show("Ошибка доступа к файлу" + exc.ToString(),
                "BiblioFond", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
    }
}

```

Задание 4.1.

Создайте новый проект, обеспечивающий требуемый функционал. Изучите приведенный выше код. Протестируйте работу приложения BiblioFond.

Итоговое задание

Создайте свой вариант решения задачи. Расширьте функционал проекта возможностью добавлять данные в файл со списком литературы.

РЕКОМЕНДАЦИЯ: добавьте проверку вводимых данных для текстовых полей. Кнопку (пункт меню) «Добавить книгу» активируйте только после того, как все необходимые поля будут заполнены.

Выполненное задание пришлите на проверку тьютору стажировки-практикума.

8. ЧТЕНИЕ И ЗАПИСЬ В ТЕКСТОВЫЙ ФАЙЛ.

Для работы с потоками в первую очередь необходимо подключить библиотеку

```

System.IO;
Using System.IO;

```

Для записи в файл нужно сначала создать файл и открыть поток для работы с ним
 StreamWriter sw = File.CreateText("test.txt");

Здесь создан поток sw, а при помощи метода File.CreateText("test.txt") создан файл «test.txt» (по умолчанию сохраняется в папку Debug сохраненного проекта).

После того как открыт поток, можно записывать в него текстовые строки используя методы Write и WriteLine

```
sw.WriteLine("Мой первый файл созданный в C#");
```

Но если проверить после запуска программы файл, то можно увидеть что он пуст. Это нормально.

Данные не появятся в файле до тех пор пока поток не будет закрыт.

Делается это с помощью метода Close:

```
sw.Close();
```

Теперь после запуска вы увидите, что в файле появилась строка введенного текста.

Рассмотрим ситуацию, когда файл существует и в него необходимо дописать какой-либо текст.

Для этого понадобится метод AppendText.

```
StreamWriter sw = File.AppendText("test.txt");
sw.WriteLine("Добавили вторую строку в файл");
sw.Close();
```

Чтение из файла.

Для чтения в первую очередь нужно открыть поток класса `StreamReader`, привязав его к файлу.

```
Делается это при помощи метода File.OpenText( 'имя файла' );
StreamReader sr = File.OpenText("test.txt");
```

Если нужно считать только первую строку из файла, то для этого воспользуемся следующей конструкцией `sr.ReadLine()`.

Допустим вам нужно вывести первую строку из файла на консоль. Делается следующим образом:

```
System.Console.WriteLine(sr.ReadLine());
```

Немного сложнее если мы не знаем сколько строк в файле, а нужно считать содержимое всего файла. Чтение из файла проводится построчно. Для вывода всего файла нам нужно построчно его считывать до тех пор пока в нем есть строки.

```
while (true){
string st = sr.ReadLine();
if (st==null)
break;
System.Console.WriteLine(st);
}
```

В этом примере мы считали файл построчно и вывели его на консоль.

Как и при записи в файл, так и при чтении из него не стоит забывать о закрытии потока методом `Close`.

```
Sr.Close();
```

Пример (создадим файл запишем в него 2 строки текста и после этого выведем их на консоль)

```
StreamWriter sw = File.CreateText("test.txt");
sw.WriteLine("Первая строка");
sw.WriteLine("Вторая строка");
sw.Close();
StreamReader sr = File.OpenText("test.txt");
while (true)
{
string st = sr.ReadLine();
if (st==null)
break;
System.Console.WriteLine(st);
}
sw.Close();
System.Console.ReadLine();
```

Файлы с разделителями.

Файлы с разделителями – это распространенная форма хранения данных, используемая во многих системах. Например, файл хранит данные о студентах. В каждой строке файла хранится информация об одном студенте, в качестве разделителей могут служить, например, запятые: «Иванов, Иван, 1992, Прикладная информатика».

Данные из такого файла будут читаться построчно, а затем они должны быть разделены на отдельные части, соответствующие разделителям. В нашем примере из каждой строки следует выделить «Фамилию», «Имя», «Год рождения», «Специальность».

Для этого понадобится строковая команда `Split`.

`<строка>.Split ()` – преобразует строку в массив строк, разбивая ее на части по указанным символам-разделителям. Эти символы указываются в массиве `char`, который может содержать, например, запятую, пробел и др. символы. Символы-разделители указываются в апострофах.

```
String [] MyWords; //описание массива для хранения слов строки
```

```
MyWords=MyString.Split(‘,’); //формирование массива слов
```

Далее все слова в этом массиве выводятся на консоль с помощью цикла `foreach`:

```
Foreach(string word in MyWords)
```

```
{
```

```
Console.WriteLine(“{0}”,word);
```

```
}
```

При работе команды `Split`, все лишние пробелы удаляются, остаются только сами слова.

 [Назад к основному тексту](#)